**Tarea Integradora 1: Sistema de pedidos**

**Especificación de requerimientos funcionales**

**Módulo de Autenticación:**

**AUT1:** Permitir que un usuario inicie sesión ingresando sus credenciales en los campos requeridos, se hará una comprobación, en caso de que los datos coincidan con los que se encuentran almacenados, el usuario podrá usar las demás funcionalidades del programa.

**Módulo de Personal:**

**PER1:** Mostrar un listado de todos los usuarios (empleados) que se encuentren registrados en el restaurante.

**PER2:** Permitir registrar un nuevo empleado, usando su nombre, cédula, fecha de nacimiento y una contraseña. Una vez este proceso sea completado, es usuario podrá iniciar sesión.

**PER3:** Permitir cambiar la contraseña de un usuario que ya inició sesión, deberá ingresar su contraseña actual y en otro campo la nueva.

**Módulo de Inventario:**

**INV1:** Mostrar una tabla con todos los ingredientes con los que cuenta el restaurante en su inventario.

**INV2:** Permitir administrar el inventario, poder agregar los ingredientes que el usuario desee, poder aumentar o disminuir la cantidad de cualquiera de los que se encuentre en la tabla y, por último, poder eliminar un ingrediente.

**INV3:** Permitir agregar un ingrediente, para ello, se debe ingresar el nombre y las unidades en las que se mide la cantidad de este.

**Módulo de Carta:**

**CAR1:** Permitir crear una carta, añadiendo cada uno de los combos, usando el nombre que desee.

**CAR2:** Definir cada uno de los platos, se crea cada uno ingresando el nombre, la lista de ingredientes con sus cantidades y, por último, el precio. Los ingredientes deben estar registrados en el inventario.

**Módulo de Pedidos:**

**PED1:** Permitir ver todos los pedidos. Para ello se mostrará un listado en pantalla, en donde se podrán ver.

**PED2:** Permitir al usuario registrar un pedido, podrá usar la carta y escoger cualquiera de los platos anteriormente añadidos.

**PED3:** Al crear un pedido, se le asignará un código a cada uno de los ellos, éste será autogenerado por el programa. También quedará con la lista de platos que pidió, con su respectiva cantidad, un estado de pedido y la fecha de este.

**PED4:** Al crear los pedidos, cada ingrediente añadido será restado del inventario, si al momento de hacer el pedido los ingredientes no son suficientes, no se podrá realizar.

**PED5:** Permitir cambiar el estado de los pedidos, ya sea PENDIENTE, EN PROCESO o ENTREGADO.

**Almacenamiento:**

Se guardará toda la información a través de la serialización de los objetos en archivos, cada que el usuario realice algún cambio, éste se guardará en los archivos serializados.

**Reportes:**

1. Se generará un listado de los empleados con el número de pedidos entregados por cada uno, adicional a esto, se mostrará la suma de los valores de dichos pedidos.
2. Se generará un listado de los platillos del menú junto con el número de veces que se pidió cada uno, así como también la cantidad de dinero total que se pagó por ellos.

**Pantallas:**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Gráfico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Tabla

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente